



Terreininrichting Hoofdplanstructuur Schuytgraaf, Arnhem

Het stedenbouwkundige concept van Schuytgraaf (van KCAP) is geïnspireerd op het landschap; wonen in de Betuwe. De opzet van de wijk (ca 6000 wo) is zo gekozen dat er verschillende woonvelden worden ontwikkeld, met elk een duidelijk eigen signatuur. Binnen de velden is er relatief weinig groen; er is bewust voor gekozen het groen in de wijk zoveel mogelijk te concentreren in een robuuste groene hoofdstructuur tussen de velden.

Het inrichten van de HPS als ruigtestroken of wildernis zou voor het oog misschien niet verkeerd zijn. Het levert ook volop speelgelegenheden op en tevens volop beheersmaatregelen. Dat zou echter niet bij een woonwijk in de Betuwe passen, bovendien zijn er al vele bestemmingen voor de stroken zoals infrastructuur (onder en bovengronds), bodempasagges, speelplekken, bushaltes etc. Een park ligt meer voor de hand, daarbij hoort wel een intensief beheer. We willen kiezen voor een tussenvorm: stevige, robuuste landschappen waarin van alles mogelijk is. Geen boomgaard naast een speelplek naast een hondenuitlaatplek naast een fietspad maar alles door elkaar. En zo min mogelijk vastleggen maar juist open laten: aanleidingen aanreiken. De bewoners van de wijk mogen zelf bedenken hoe ze het gaan gebruiken. Wij creëren de juiste sferen (griend, bos, boomgaard etc) daarbinnen mag het meeveranderen met hoe de bewoners het willen. Uiteraard binnen de randvoorwaarden van o.a. de gemeente. Zo hopen we niet een wat afstandelijk park maar een fraaie landschappelijke woonomgeving te maken van en voor bewoners. Particuliere toevoegingen kunnen bovendien een 'picturale kwaliteit' opleveren die kenmerkend is voor de Betuwe.

De landschappelijke stroken van de HPS zorgen niet alleen voor het visuele contact met het landschap, ze mogen volop gebruikt worden. Natuur niet alleen als decor maar ook als onderwerp van spel. Ze worden zo ingericht dat er overal speelaanleidingen zijn: relief, slootkanten, bouwplekken, vele vele boomstammen (staand, liggend, kort afgezaagd). Juist door niet teveel vooraf te regelen en bestemmen is nog van alles mogelijk. We streven ernaar de kinderen weer in contact te brengen met de natuur, niet alleen spelen in de natuur maar ook met de natuur. Vele onderzoeken hebben uitgewezen dat vrij spelen van groot belang is voor een kind, met zo min mogelijk voorwaarden of bepalingen. natuurlijk avontuurlijk spelen is van fundamenteel belang voor de gezonde psychische, motorische, emotionele en cognitieve ontwikkeling van kinderen in alle leeftijden. Uitdagingen en risico's zijn onlosmakelijk verbonden aan boeiend kinderspel, uiteraard binnen de (vele) regels van de wetgeving...

Speelnatuur in het specifiek en het landschappelijke karakter dat we nastreven in het algemeen vereist een bijzondere vorm van beheer: veel kan erg extensief: eerder loslaten, dus niet te veel 'aanhaken'. Het is geen park of tuin maar een landschap. Takken kunnen blijven liggen, paden mogen worden uitgesleten, gras mag lang worden.....Tegelijkertijd moet er wel intensief toezicht zijn zodat het geen rommeltje wordt. Het is dus een delicaat evenwicht tussen 'loslaten' en controleren.

Opdrachtgever:
GEM Schuytgraaf, Arnhem

Team:
Rob Aben landschaparchitectuur i.s.m Abe Veenstra landschapsarchitect en Marcelis Wolak
Landschapsarchitectuur (technische ondersteuning)

Plantraject
Quick scan (2009), Voorlopig Ontwerp (2009-2010 -), oplevering eerste deelgebieden 2010